

<p>Bei den Ereignissen ist es wichtig, die Betrachtungsweise zu kennen. Die ersten drei Ereignisse stellen das Verhalten aus Sicht des Elements dar, welches bewegt wird. Die restlichen vier Ereignisse spiegeln die Sichtweise des Objektes wieder, auf dem ein bewegliches Element landet.</p>	
Ereignis	Beschreibung
<i>Dragstart</i>	Wird ausgelöst, sobald sich ein bewegliches Objekt über den Bildschirm bewegt.
<i>Drag</i>	Wird ausgelöst, wenn sich ein bewegliches Objekt über den Bildschirm bewegt.
<i>Dragend</i>	Wird ausgelöst, sobald sich ein zuvor bewegtes Objekt nicht mehr bewegt.
<i>Dragenter</i>	Wird ausgelöst, wenn sich das bewegte Objekt über dem zweiten Objekt befindet.
<i>Dragleave</i>	Wird ausgelöst, wenn sich das bewegte Objekt nicht mehr über dem zweiten Objekt befindet.
<i>Dragover</i>	Wird ausgelöst, wenn sich das bewegte Objekt komplett in dem zweiten Objekt befindet.
<i>Drop</i>	Wird ausgelöst, wenn das bewegte Objekt über dem zweiten Objekt platziert wird und dort ruht.